

Документ подписан простой электронной подписью  
 Информация о владельце:  
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
 Должность: ректор  
 Дата подписания: 24.07.2025 11:57:23  
 Уникальный программный ключ:  
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

**Оценочные материалы для диагностического тестирования**

**Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:**

*Управление проектами в экономике, I семестр*

Код, направление подготовки	38.04.01 Экономика
Направленность (профиль)	Внутренний контроль и аудит
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Экономических и учетных дисциплин
Выпускающая кафедра	Экономических и учетных дисциплин

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<i>Выберите верные утверждения:</i> Согласно своду знаний по управлению проектами (PMBOK) выделяют следующих этапов жизненного цикла управления проектом:	1. Инициация 2. Согласование 3. Планирование 4. Бюджетирование 5. Выполнение 6. Мониторинг 7. Завершение	Низкий
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<i>Выберите верные утверждения:</i> Основные принципы стандартов PMI (PMBOK) и ISO 21500	1. PMBOK не детальный и не содержит информации о конкретных инструментах и методах, в то время как ISO 21500 предоставляет более общее руководство. 2. PMBOK имеет более широкую сферу применения, включая управление портфелями и программами, в то время как ISO 21500 фокусируется на управлении отдельными проектами. 3. PMBOK считается более ориентированным на практику, в то время как ISO 21500 является стандартом, который можно использовать как основу для разработки	Низкий

		собственных процессов.	
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<i>Выберите правильные ответы:</i>	<p>1. SMART часто используется на уровне отдельных задач, в то время как OKR применяется для определения стратегических целей компании, отделов или команд.</p> <p>2. OKR делает акцент на конкретных действиях и результатах, в то время как SMART направлен на достижение амбициозных целей и инноваций</p> <p>3. OKR требует четких измеримых показателей для каждой цели, в то время как SMART предполагает наличие нескольких ключевых результатов, которые в сумме должны привести к достижению цели</p> <p>4. SMART предполагает более жесткую структуру, в то время как OKR более гибкий и позволяет адаптироваться к изменяющимся условиям</p> <p>5. OKR хорошо подходит для управления изменениями и достижения амбициозных целей, в то время как SMART больше подходит для управления процессами и достижения результатов</p> <p>6. SMART и OKR - это не взаимоисключающие, а скорее взаимодополняющие методы. Выбор между ними или их комбинация зависит от целей и контекста конкретной задачи или проекта</p>	Низкий
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-	<i>Выберите правильные ответы</i> Основные типы ошибок в WBS:	1. Отсутствие важных задач или подзадач, необходимых для достижения целей проекта	Низкий

2.3		<p>2. Включение в WBS задач, которые не относятся к проекту или являются дублированием других задач</p> <p>3. Неправильная иерархия задач, нелогичное распределение по уровням, отсутствие взаимосвязей между задачами</p> <p>4. Задачи сформулированы расплывчато, неясно, что именно нужно сделать для их выполнения</p> <p>5. Не определены ответственные за выполнение конкретных задач</p> <p>6. Задачи нереалистичны по времени выполнения или стоимости</p> <p>7. WBS не согласуется с планом управления проектом, планом коммуникаций и другими вспомогательными планами</p>	
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<i>Выберите правильные ответы:</i>	<p>1. PERT не использует сетевые диаграммы для визуализации зависимостей между задачами и определения критического пути</p> <p>2. PERT использует три оценки для каждой задачи: оптимистичную (самое быстрое время), пессимистичную (самое медленное время) и наиболее вероятную</p> <p>3. Критический путь – это самая длинная последовательность задач в проекте, определяющая минимальное время завершения проекта.</p> <p>4. PERT не позволяет оценить вероятность завершения проекта в определенный срок, учитывая неопределенность в оценке</p>	Низкий

		<p>времени выполнения задач</p> <p>5.Сетевая диаграмма PERT позволяет наглядно представить структуру проекта и зависимости между задачами</p> <p>6.Метод PERT не позволяет реалистично оценить время выполнения проекта, учитывая неопределенность.</p> <p>7.Анализ критического пути и вероятностей помогает выявить и минимизировать риски задержек</p> <p>8.PERT помогает определить, какие задачи требуют наибольшего внимания и ресурсов</p>	
<p>УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3</p>	<p><i>Выберите один ответ</i></p> <p>Для выявления «узких мест» в ресурсном плане не нужно:</p>	<p>1.Анализировать текущие процессы</p> <p>2.Оценивать доступность ресурсов</p> <p>3.Анализировать обратную связь с клиентами и сотрудниками</p> <p>4.Определить признаки узких мест</p> <p>5.Найти причины узких мест</p> <p>6. Выявить виновных исполнителей</p>	<p>Низкий</p>
<p>УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3</p>	<p><i>Выберите один или несколько верных ответов:</i></p> <p>Ключевые показатели (NPV, IRR, PP):</p>	<p>1. IRR (Внутренняя норма доходности) - это разница между суммой дисконтированных будущих денежных потоков и начальными инвестициями</p> <p>2. NPV (Чистая приведенная стоимость)) - это ставка дисконтирования, при которой <math>NPV = 0</math>. Она показывает, какую максимальную доходность может принести инвестиция, не будучи убыточной</p> <p>3. PP (Срок окупаемости) - это период времени, за</p>	<p>Средний</p>

		который инвестиции окупаются за счет генерируемых денежных потоков	
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<i>Выберите один или несколько ответов:</i> Преимущество метода Монте-Карло:	<p>1. Метод позволяет моделировать различные сценарии и учитывать неопределенность в переменных, что делает анализ более реалистичным.</p> <p>2. Метод не позволяет оценить вероятность различных результатов, что помогает принимать более взвешенные решения.</p> <p>3. Метод может применяться в различных областях, включая финансы, инженерию, научные исследования</p>	Средний
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<i>Выберите один или несколько ответов</i> Недостатки метода Монте-Карло:	<p>1.Требуется значительная вычислительная мощность: Для проведения моделирования необходимо большое количество расчетов, что может потребовать значительных вычислительных ресурсов.</p> <p>2.Зависимость от качества модели и данных: Результаты анализа зависят от качества модели и входных данных. Неправильная модель или неточные данные могут привести к неверным результатам.</p> <p>3.Сложность интерпретации результатов: Результаты анализа могут быть сложными для интерпретации, особенно при большом количестве переменных и сценариев</p>	Средний
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3,	<i>Выберите один или несколько ответов</i>	1. Суть теории Маслоу - Согласно этой теории,	Средний

<p>УК-2.1, УК-2.2, УК- 2.3</p>	<p>Отличия теории Герцберга и Маслоу</p>	<p>потребности человека организованы в виде пирамиды, где на нижних уровнях находятся базовые физиологические потребности, затем следуют потребности в безопасности, социальные потребности, потребности в уважении и, наконец, потребность в самоактуализации.</p> <p>2. Суть теории Герцберга - Гигиенические факторы: К ним относятся условия труда, заработная плата, политика компании, отношения с коллегами и руководством. Их отсутствие приводит к неудовлетворенности, но их наличие не обязательно вызывает удовлетворение.</p> <p>3. Мотивирующие факторы: Это достижения, признание, ответственность, возможности для роста и развития. Их наличие, наоборот, приводит к удовлетворенности и высокой мотивации</p> <p>4. Теория Герцберга помогает понять, что мотивирует людей на разных этапах жизни, и как можно создавать условия, соответствующие их актуальным потребностям</p> <p>5. Теория Маслоу помогает понять, что для создания мотивирующей рабочей среды необходимо не только обеспечивать хорошие условия труда, но и создавать возможности для профессионального и личностного роста сотрудников.</p>	
--	--	--	--

<p>УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3</p>	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i> Сравнение эффективности Scrum и Kanban</p>	<p>1. В Scrum работа организована в короткие итерации (спринты), обычно от одной до четырех недель. 2. В Kanban определены роли, такие как: Владелец продукта, Kanban -мастер и команда разработчиков. 3. Scrum включает в себя планирование спринта, ежедневные стендапы, обзор спринта и ретроспективу спринта. 4. В Scrum используются артефакты, такие как бэклог продукта, бэклог спринта и инкремент. 5. В Kanban задачи выполняются по мере их поступления, без фиксированных спринтов. 6. Scrum легко адаптируется к изменениям в приоритетах и требованиях. 7. Kanban эффективен для проектов, требующих высокой гибкости, непрерывной разработки и поддержки</p>	<p>Средний</p>
<p>УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3</p>	<p><i>Выберите один верный ответ</i> Для каких задач не подходит диаграмма Ганта:</p>	<p>1. Управление сроками проекта на уровне видения. 2. Синхронизация действий всей команды. 3. Контроль за соблюдением сроков. 4. Планирование бюджетов. 5. Когда команда занимается поиском проблем, генерацией решений, составляет понимание задачи, анализирует ситуации, собирает вводные</p>	<p>Средний</p>
<p>УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3</p>	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i> методы качественного анализа рисков проекта:</p>	<p>1. Метод экспертных оценок. Основан на мнении людей с опытом в данном проекте. Можно провести в формате мозгового штурма или используя метод Дельфи, суть которого в</p>	<p>Средний</p>

		<p>опросе группы независимых экспертов.</p> <p>2.SWOT-анализ. Это анализ сильных сторон, слабых сторон, возможностей и угроз.</p> <p>3.Матрица вероятности и воздействия</p>	
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i> ключевые факторы успеха проекта:</p>	<p>1.Постановка конкретных, измеримых, достижимых, релевантных и ограниченных по времени целей (SMART), а также детализированное описание ожидаемых результатов.</p> <p>2. Разработка плана проекта, определение временных рамок, распределение ресурсов и бюджетирование. Важно предусмотреть риски и разработать стратегии их управления.</p> <p>3. Наличие квалифицированной команды.</p> <p>4. Нерегулярный мониторинг за ходом выполнения проекта</p> <p>5. Отсутствие коммуникации между всеми участниками проекта, включая команду, клиентов и других заинтересованных сторон для ускорения решения проектных вопросов.</p> <p>6.Проекты редко идут точно по плану, поэтому важно иметь процессы для управления изменениями: оценку и утверждение изменений, адаптацию плана проекта в соответствии с новыми условиями.</p>	Средний
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3,	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i></p>	1.Неясные цели и требования. Когда команда	Средний



<p>УК-2.1, УК-2.2, УК- 2.3</p>	<p>ключевые факторы провала проекта:</p>	<p>не понимает конечные результаты и задачи, проект начинает отклоняться от намеченного пути с самого начала.</p> <p>2.Проблемы с коммуникацией. Если участники проекта не обмениваются важной информацией вовремя, это создаёт недопонимание и затрудняет выполнение задач.</p> <p>3.Невыполнение сроков. Проектные менеджеры, которые не отслеживают дедлайны и не адаптируют планы, часто не могут уложиться в график.</p> <p>4.Отсутствие мониторинга прогресса. Без регулярной проверки выполнения задач ошибки накапливаются, и их становится сложнее исправить на финальных этапах.</p> <p>5.Плохое управление рисками. Непредвиденные изменения или проблемы могут серьёзно затормозить проект, если они не заложены в план с самого начала.</p>	
<p>УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3</p>	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i> Преимущества SCRUM:</p>	<p>1.Адаптивность — итеративный подход даёт возможность быстро реагировать на изменения рыночных условий и требований к продукту.</p> <p>2.Улучшение качества продукта — регулярные ретроспективы стимулируют к поиску лучших вариантов реализации и расширения функциональности продукта.</p> <p>3.Требует высокой самоорганизации команды. Прозрачность процесса — визуальная доска</p>	<p>Средний</p>

		<p>обеспечивает мгновенное понимание статуса проекта всеми заинтересованными сторонами.</p> <p>4.Снижение перегрузки команды — WIP-лимиты предотвращают многозадачность, позволяя сосредоточиться на качественном выполнении текущих задач.</p> <p>5.Сокращение времени цикла — фокус на устранении узких мест позволяет существенно ускорить прохождение задач через систему.</p>	
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i></p> <p>Фазы интеграции личного опыта в общие знания команды при кросс-функциональных командах:</p>	<p>1.Ожидания участников команды</p> <p>2.Столкновение интересов участников команды</p> <p>3.Формирование совместных решений</p> <p>4.Распределение полномочий и обязанностей</p>	Средний
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i></p> <p>принципы Agile-подхода:</p>	<p>1. Команды должны иметь свободу в выборе методов работы, которые способствуют продуктивности.</p> <p>2. Важность документации не отрицается, но основное внимание уделяется созданию работающего продукта.</p> <p>3. Важнее построение продуктивных отношений с клиентом, чем строгое соблюдение условий контрактов.</p> <p>4. Проекты не могут подвергаться изменениям после утверждения первоначального плана.</p>	Средний
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i></p> <p>Построение диаграммы Исикавы включает несколько шагов:</p>	<p>1.Чётко определить проблему. Она должна быть конкретной, измеримой и понятной для всех участников процесса.</p> <p>2.Разместить формулировку проблемы в «голове рыбы».</p>	Высокий

		<p>Для этого нужно изобразить горизонтальную стрелку, указывающую на прямоугольник с описанием проблемы. Это будет «хребет» диаграммы.</p> <p>3. Определить ключевые категории причин. Стандартный набор включает «5М+Е» (Человек, Машина, Материалы, Метод, Измерение, Окружающая среда), но категории можно адаптировать под конкретную ситуацию.</p> <p>4. Прорисовать «большие кости». От основного «хребта» нужно провести наклонные линии для каждой категории причин и подписать их.</p> <p>5. Провести мозговой штурм. Для каждой категории выявить все возможные причины, которые могут влиять на проблему. Не фильтровать идеи на этом этапе, записывать все предположения.</p> <p>6. Добавить «средние» и «мелкие кости». От каждой «большой кости» нужно провести линии для причин первого уровня, а от них — для причин второго уровня (подпричин).</p> <p>7. Проанализировать и уточнить. Нужно пересмотреть диаграмму, убрать дублирующиеся или нерелевантные причины, добавить пропущенные связи.</p> <p>8. Выделить приоритетные причины. Для этого можно использовать групповое обсуждение, данные или критерии.</p>	
УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3,	<i>Выберите один или несколько ответов</i>	1. Создание и управление задачами. Можно не	Высокий

<p>УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3</p>	<p>Основные функции онлайн-платформа для управления проектами и задачами ASANA:</p>	<p>назначать задачи и подзадачи, устанавливать сроки выполнения, добавлять описания, комментарии и вложения. 2. Организация проектов. Проекты не могут быть представлены в виде списков, досок (Kanban), календарей или временных шкал. 3. Командное взаимодействие. Участники проекта могут обсуждать задачи, оставлять комментарии, прикреплять файлы и отмечать коллег для получения обратной связи. 4. Интеграции с другими инструментами. Asana не поддерживает интеграции с множеством сервисов, например Slack, Google Drive, Dropbox. 5. Отчёты и аналитика. Можно создавать отчёты и анализировать данные по проектам, чтобы отслеживать эффективность работы команды и выявлять узкие места в процессах</p>	
<p>УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3</p>	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i> к основным причинам неопределенности при разработке управленческих проектных решений относятся?</p>	<p>1) отсутствие полной, достоверной информации; 2) ограничения на ресурсы; 3) воздействие форс – мажорных обстоятельств; 4) сложность обработки информации; 5) несоответствие решения объективному ожиданию объекта управления; 6) монополизация необходимых сведений внешними органами управления</p>	<p>Высокий</p>
<p>УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3</p>	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i> показатели КРІ в проекте:</p>	<p>1. Не помогают оценить финансовое состояние и результаты деятельности. 2. Оценивают эффективность внутренних</p>	<p>Высокий</p>

		<p>процессов.</p> <p>3. Помогают понять, насколько удовлетворены клиенты и как они взаимодействуют с компанией.</p> <p>4. Оценивают эффективность работы сотрудников.</p>	
<p>УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3</p>	<p><i>Выберите один или несколько ответов</i></p> <p><b>Функции системы управления проектами ADVANTA</b></p>	<p>1.Единый реестр проектов с документами, постановкой и контролем задач, прогнозированием рисков.</p> <p>2.Диаграмма Ганта для планирования задач и проекта в целом: можно увидеть даты начала и окончания задач, проконтролировать загрузку ресурсов.</p> <p>3.Сложный ручной сбор факта — исполнители получают сложную форму для заполнения данных по проектам заранее.</p> <p>4.Произвольная отчётность по проектам, сделкам, загрузке ресурсов или движению денежных средств. Можно выгружать данные из системы или загружать данные из других систем.</p> <p>5.Дашборды — инструмент, который показывает данные по проектам в необходимом формате, а изменения — в режиме реального времени.</p> <p>6. Негибкие права доступа — пользователи не получают различные права на просмотр, редактирование или создание объектов в системе в зависимости от роли сотрудника в проекте или его должности в компании.</p>	<p>Высокий</p>

УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3	<i>Выберите один или несколько ответов</i> Факторы эффективности проектных решений:	1) квалификация разработчиков решения 2) реальность решений 3) мотивация исполнителей 4) четкость формулировки решения	Высокий
--	--	---	---------